

Ensemble osons le futur

Oui pour une vraie étude urbaine d'aménagement du Vaucresson de Demain

Enfin, l'appel d'offres pour la réalisation d'une étude urbaine pour la restructuration du centre-ville vient enfin de paraître. Que de temps perdu et quelle déception au vu des objectifs affichés très en retrait. En préambule, aucune concertation sur le cahier des charges n'a été initiée par la municipalité. Il s'agit de construire le Vaucresson du 3^{ème} millénaire. Tout le monde est concerné. Un comité consultatif citoyen aurait dû être mis en place avant de lancer l'étude ; toute la population aurait dû être associée par questionnaire.

Plus grave, la consultation ne précise aucun périmètre d'étude. Comment les candidats vont être sélectionnés en l'absence de ce critère essentiel ? Dans les objectifs essentiels affichés, il manque l'économie et l'emploi, la santé, la circulation et le stationnement, la trajectoire 0 Carbone, etc... Pire, seul un scénario d'aménagement est attendu, interdiction est faite de remettre en cause ou d'infléchir les projets en cours (le projet cœur de ville de Marignan est déjà obsolète) et les variantes sont interdites. Mais à quoi sert-il de dépenser des dizaines de milliers d'euro voire plus de 100 000 € pour faire accoucher la montagne d'une souris ?

Nous avons très tôt défendu le principe de cette étude large et sans limitation pour (re)construire le Vaucresson de Demain avec des équipements publics performants, respectant les règles d'accessibilité ce qui n'est pas le cas de la plupart existant, intégrant enfin la trajectoire 0 Carbone et un centre-ville attractif avec des logements adaptés à la morphologie de la Ville et non pas hauts de 19 mètres comme le PLU l'autorise, des commerces plus nombreux et du stationnement en nombre suffisant pour répondre aux besoins.

Au moins 3 scénarii sont possibles. Etudions-les sans tabou. Espérons que la municipalité redonne de l'ambition à cette étude pour définir un schéma directeur urbain et environnemental digne de Vaucresson !